

Over "intermittent" en "inductive" assertions

Maarten Fokkinga, 29 maart 1985

MF  
werkvoorbeeld

Intermittent assertions en inductive assertions zijn termen die in de literatuur gebruikt worden om twee verschillende ~~best~~ methoden aan te duiden voor het bewijzen van de correctheid van een programma. Wellicht dat een betere terminologie luidt "data gerichte" en "syntaxis gerichte" methoden. (De laatste methode is de bekende methode met invarianten à la Hoare.) Ik zet hieronder beide methoden uiteen.

\*\*\*

Zij prog een programma of programmafragment. Een door prog opgeroepen berekening is een rij toestanden  $s_0, s_1, \dots$  waarbij iedere toestand  $s$  een tweetal  $L:q$  is, met  $L$  een label of programmapunt ("waar de besturing is") en  $q$  een ("daarbij horende") geheugeninhoud is. De begin-toestand is gegeven door het initiele geheugen; de label is de startlabel van het programma. Verder ontstaat iedere toestand uit de voorgaande door vanuit het programmapunt met het geheugen een elementaire actie van het programma uit te voeren.

Willen we de correctheid van een programma bewijzen, dan moeten we iets bewijzen over alle mogelijke berekeningen die door ~~een~~ <sup>het</sup> programma worden opgeroepen. Met name moeten we aantonen dat als de initiele geheugeninhoud aan gegeven preconditionie  $P$  voldoet, de finale geheugeninhoud aan gegeven postconditie  $Q$  voldoet (en evt dat de berekening ook eindig is). Omdat de door een programma opgeroepen berekeningen in het algemeen in lengte kunnen variëren en vaak onbegrensd lang (hoewel alle eindig) kunnen zijn, moet z'n bewijs op de een of andere manier inductief zijn. Dat wil zeggen, de berekening wordt opgedeeld in deelberekeningen en die deelberekeningen worden net zo weer opgedeeld in delen, enzovoorts, en dan wordt het correctheidsbewijs geleverd over de berekeningen met inductie naar de zjuist gevormde structuur: voor de elementaire berekeningstappen moet er iets expliciet bewezen worden, en aannemende dat de delen correct zijn moet aangetoond worden dat de samenstelling van die deelberekeningen tot een groter geheel ook correct is.

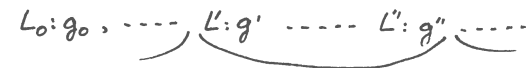
De vraag rijst nu, hoe moeten we een berekening opdelen? Welnu, daar zijn twee verschillende strategieën voor, leidende tot de "intermittent" en de "inductive" assertions. Hier zijn ze.

Syntaxis gerichte opdeling. Deel de berekening zo op dat ieder deel de berekening is die door een syntactisch deel van de programma telst wordt opgeroepen. Met name wordt de door een repetitie opgeroepen berekening opgedeeld in delen die precies door de repetitie-romp worden opgeroepen. Korrektheid van een deeltberekening kan dan geformuleerd worden als de korrektheid van een syntactisch onderdeel van het programma. Dus op ieder punt in de programmatalst (of alleen op de cruciale punten!) komen asserties te staan. Zij L zijn cruciaal punt, en zij P de assertie die bij L komt te staan. Dan moeten we dus aantonen dat iedere keer wanneer de besturing bij L komt ~~het~~ de geheugeninhoud aan P voldoet.

Data gerichte opdeling. Deel de berekening zo op dat ieder deel een zinvolle bewerking is op de data die door de gehele berekening wordt bewerkt. Met name bij gestructureerde data zou zijn onderdeel van de berekening precies kunnen corresponderen met de bewerking op een onderdeel van de data. (Meestal zal de syntactische structuur van de programmatalst al aansluiten bij de structuur van de data; in dat geval is deze opdeling tevens een syntaxis gerichte opdeling! Maar soms, zoals bij de DSW-algoritme en, algemener, bij door transformatie-ontstane programma's,

sluit de syntactische structuur niet aan bij de structuur van de bewerkte data!)

Stel nu dat we zijn opdeling van de berekening hebben bedacht, hoe formuleren we dan ~~de~~ de korrektheid? Bezie de volgende schematische berekening; het ~~dat~~ aangegeven stuk is ~~een~~ een deel



van de opsplitsing. Stel dat voor dit type onderdelen de korrektheid "bij conditie P' aan 't begin geldt conditie P' aan 't eind" bewezen moet worden (met inductie! dus voor onderdelen van dit type wordt de korrektheid al aangenomen als inductie hypothese!). Dit kan dan geformuleerd worden als

$$L: P' \text{ leidt tot } L'': P'' \quad \dots (*)$$

of,  $L: P'$  impliceert dat ooit eens  $L'': P''$  (in formules  $L: P' \Rightarrow \diamond L'': P''$ ). Hierin heeft  $L: P'$  de interpretatie "de besturing is op punt L en de geheugeninhoud voldoet aan assertie P".

Formules van de vorm (\*) kunnen nu aan de hand van de programmatalst bewezen worden: Neem aan

dat  $P'$  geldt op  $L'$ ; propageer dan  $P'$  door de op  $L'$  volgende statements heen (bijvoorbeeld op de bekende manier, met name met gebruik van de regel  $\{P[x/expr]\} x := expr \{P\}$ ) en pas steeds zo mogelijk een inductiehypothese toe (die je in staat stelt van de ene label verder te gaan met propageren vanaf een andere label met andere assertie).

Een voorbeeld

De moeilijkheid bij het vinden van goede (eenvoudige) voorbeelden is dat bij elegante (gestructureerde, goede) programma's de syntactische structuur meestal overeenkomt met de structuur van de bewerkte data. Ik presenteer hier een elegant programma, waartoe er weliswaar ook makkelijk een syntax gericht correctheidsbewijs geleverd kan worden, maar waarvoor er ook een elegant data gericht correctheidsbewijs is. Het programma meet het aantal knopen in een binaire boom berekenen. Het luidt als volgt.

```

p, t, s := R, 0, ∅;
L: do p ≠ nil → push(s, p.l); p := p.r; t := t + 1
    [] p = nil ∧ s ≠ ∅ → pop(s, p)
od

```

Dit programma kan ontstaan zijn door een voor de hand liggende recursieve procedure te transformeren. Je zou ~~ook~~ kunnen zeggen dat de structuur van de programmatalest niet direct aansluit bij de structuur van de data: binaire bomen. We zullen zien dat het correctheidsbewijs volgens de datagerichte methode wel direct aansluit bij de structuur van binaire bomen. Maar allereerst geven we een syntax-gericht correctheidsbewijs.

De invariant van de repetitie luidt:

$$n(R) = t + n(p) + (\sum x \text{ in } s. n(x))$$

waarbij  $n$  een functie is die bij willekeurige pointer  $P$  het aantal knopen (nodes) in de boom  $P$  geeft. De stapelvariabele  $s$  wordt dus zo gebruikt dat daarin (nog de) te tellen subbomen staan. Dat deze bewering door de initialisatie waar wordt gemaakt, en door de taken (A en B) van de repetitie in stand wordt gehouden, is gemakkelijk aan te tonen. Dat laten we over aan de lezer. Na terminatie geldt bovendien de negatie van de gezamenlijke tests, dus  $s = \emptyset$  en  $p = \text{nil}$ , dus  $n(R) = t + 0 + 0 = t$ . [Vraag aan de lezer: waarom termineert de repetitie? Geef een geheeltallige uitdrukking

die per slag van de repetitie afneemt maar --op grond van een of andere invariant-- niet negatief kan zijn.]

Voor het data-gerichte correctheidsbewijs gaan we als volgt te werk. We bewijzen de uitspraak

$$\forall P, T, S. L: \{t=T, p=P, s=S\}$$

leidt tot

$$L: \{t=T+n(P), p=\text{nil}, s=S\}$$

Dere uitspraak zegt dat gekomen bij het testen van de herhalingsconditie(s), <sup>met p=P</sup> ooit eens weer ~~dat~~ dat punt bereikt wordt maar zo dat precies heel boom P ~~lezen~~ bij t is bijgeteld. Let wel, in het algemeen is de repetitie dan nog niet geëindigd! Die eindigt pas met Bovendien  $s = \emptyset$ .

We bewijzen de uitspraak met inductie naar de ~~per~~ structuur van de boom P. Dat een boom P' onderdeel is van een boom P'' noteren we met  $P' < P''$ . De relatie < op bomen is een welbepaalde en dus geschikt voor een inductieargument. (~~voor~~ ~~wie~~ onbekend is met deze termen leze  $P' < P''$  als "het aantal knopen in P' is kleiner dan dat in P''"; het bewijs is

dan met inductie naar het aantal knopen in P.) Hier is het bewijs.

Ingeval P de kleinste mogelijke boom is (geen voorgangers volgens de relatie < heeft), moet gelden  $P = \text{nil}$  en is de begin-toestand  $L: \{t=T, p=P, s=S\}$  tevens de eindtoestand  $L: \{t=T+0 = T+n(P), p=\text{nil}, s=S\}$ .

Ingeval P niet de kleinste mogelijke boom is (wel voorgangers volgens de relatie < heeft), nemen we als inductie hypothese aan dat

$$\forall P' < P, T', S'. L: \{t=T', p=P', s=S'\}$$

leidt tot

$$L: \{t=T'+n(P'), p=\text{nil}, s=S'\}$$

Welnu, hier volgt de redenering dat ~~uit~~ de begin-toestand <sup>tot</sup> de eindtoestand ~~leiden~~ leidt.

$$L: \{t=T, p=P, s=S\}$$

--  $P \neq \text{nil}$  gesteld, dus via tak A leidt dit tot

$$L: \{t=T+1, p=P.l, s=S \cap P.r\}$$

--  $P.l < P$ , dus vlg ind hyp. (met  $P', T', S' = P.l, T+1, S \cap P.r$ ):

$$L: \{t=T+1+n(P.l), p=\text{nil}, s=S \cap P.r\}$$

--  $p=\text{nil}, s \neq \emptyset$  dus via tak B leidt dit tot

$L: \{t = T+1 + n(P \uparrow \cdot \ell), p = P \uparrow \cdot r, s = S\}$

—  $P \uparrow \cdot r < P$ , dus vgs ind hyp (met  $P', T', S' = P \uparrow \cdot r, T+1+n(P \uparrow \cdot \ell), S$ ):

$L: \{t = T+1 + n(P \uparrow \cdot \ell) + n(P \uparrow \cdot r) = T+n(B), p = nil, s = S\}$

En hiermee is het bewijs voltooid.

We zien dat het correctheidsbewijs lineair is in de lengte van de programmatext, want beide takken A en B zijn slechts éénmaal in beschouwing genomen. Voorts is de inductiehypothese tweemaal gebruikt, corresponderende met de structuur van binaire bomen; (bij n-aire bomen zou de hypothese n maal gebruikt worden). De triviale boom (nil) correspondeert met een triviaal stuk in het bewijs. Kortom, het bewijs is data-gericht. Omdat het bewijs data-gericht is, zijn de formuleringen van de asserties ook data-gericht: er komen géén andere notaties in voor dan degene die al bekend zijn op moment van probleem- en programmaformulering. Dit staat in tegenstelling met de invariant van het syntaxis-gerichte bewijs: de notatie

$\Sigma x \in s. \dots$

hebben we speciaal voor het correctheidsbewijs te hulp moeten roepen; hij is vreemd aan de probleem-

stelling en aan het begrip "stapel". [Overigens, ~~de~~ het syntaxis-gerichte bewijs blijft goed ook als we  $pop(S, P)$  veranderen in "haal een of ander element uit S en ken dat toe aan p". Het data-gerichte bewijs gaat dan niet meer op, maar de berekening kan ook niet meer direct aansluitend bij binaire bomen opgedaald worden.]

De voordelen van de datagerichte methode komen wel heel nadrukkelijk te voorschijn bij het bewijs van de DSW-algoritme. De data-gerichte asserties zijn veel eenvoudiger te formuleren (en correct te bewijzen) dan de syntaxis-gerichte asserties. Met name de "verborgen stapel" hoeft niet benoemd en tot in detail vastgelegd en gebruikt te worden. Voor meer informatie, zie [Jansen en Fokkinga, 198?]. Wie meer wil lezen over "intermittent assertions", raadplege [Burstall 1974] en [Manna en Waldinger 1978]; ik heb dit verhaal geschreven zonder de inhoud van die literatuur te kennen (of te herinneren).

\* \* \*

Jansen, P.G., Fokkinga, M.M. (198?). In de maak.

Burstall, R.M.: Program proving as hand simulation with a little induction. In: Proc IFIP Congress 1974 pp 308-312.

Manna, Z., Waldinger, R.: Is "sometime" sometimes better than "always"? Intermittent assertions in proving progr. corr. • CACM 21 (78)199-17